

## Variablen - Rennen.xml

Variable	Bezeichnung	Zusatzinformationen
abstand	Abstand zum <b>Führenden</b> (Runde/Zeit)	Führender: nr="-1" setzen. Rückstand auf den Führenden (Runden und Zeit)
abstandrd	Abstand zum <b>Führenden</b> (nur Runden)	Führender: nr="-1" setzen. Rückstand auf den Führenden (nur Runden)
abstandrdvordermann	Abstand zum <b>Vordermann</b> (nur Runden)	Rückstand zur nächst höheren Position (nur Runden)
abstandvordermann	Abstand zum <b>Vordermann</b> (Runde/Zeit)	Rückstand zur nächst höheren Position (Runden und Zeit)
abstandzeit	Abstand zum <b>Führenden</b> (Zeit)	Führender: nr="-1" setzen. Rückstand auf den Führenden (nur Zeit)
abstandzeitvordermann	Abstand zum <b>Vordermann</b> (Zeit)	Rückstand zur nächst höheren Position (nur Zeit)
autoclose	AutoClose Variable für Siegerehrung	nur in der Datei „SiegerEinfachesRennen.xml“ und „StandClubRennen“ zu verwenden. Nr="xx" legt die Anzahl Sekunden fest, die die Anzeige zu sehen ist. Danach schließt sich das Fenster automatisch.
bahnrekord	Schnellste Rundenzeit der Bahn	Schnellste je auf dieser Bahn gefahrene Runde, <b>immer nr="0"</b>
bahnrekorddatum	Datum an dem der Bahnrekord gefahren wurde	
bahnrekordfahrer	Fahrer, der den Bahnrekord gefahren ist	
bahnrekordfahrzeug	Fahrzeug, dass den Bahnrekord hält	
bahnrekordslot	Spur auf der der Bahnrekord gefahren wurde	
bestzeitsektor	Bestzeit in einem Sektor mst=1 bis 8	Mst="n" - Angabe der Messstelle, die bei Eingängen definiert ist
bestzeitsektorfahrer	Fahrer mit der Sektorbestzeit im aktuellen Einzelrennen	
bestzeitsektorsum	Summe der Sektor-Bestzeiten mst=letzter Sektor	Messstellennummer des letzten Sektors
bestzeitsektorrd	Runde, in der die Sektorbestzeit gefahren wurde	
bildbahnrekordfahrer	Bild des Fahrers, der den Bahnrekord hält	
bildbahnrekordfahrzeug	Bild des Fahrzeugs, mit dem der Bahnrekord gefahren wurde	
bildslotrekordfahrer	Bild des Fahrers, der den Slotrekord aufgestellt hat	
bildslotrekordfahrzeug	Bild des Fahrzeugs, mit dem der Slotrekord gefahren wurde	
bildfahrer	Bild des Fahrers	Standardabmessung 100 x 75 Pixel
bildfahrzeug	Bild des Fahrzeugs	Standardabmessung 100 x 75 Pixel
bildnation	Bild der Nationalität des Fahrers	Flaggen haben die Abmessungen 40 x 30 Pixel
bildrennbahn	Bild der Rennbahn	
boxenstrafe	Boxengassestrafetext	Standardtext in Datei extendedKonfig.xml
cranzahlrennengefahren	Anzahl aller während eines Club-/V-Rennens bereits gefahrenen Einzelrennen	
cranzahlrennengesamt	Anzahl aller während eines Club-/V-Rennens zu fahrenden Einzelrennen	
cranzahlrennenoffen	Anzahl aller während eines Club-/V-Rennens noch zu fahrenden Einzelrennen	
crdurchgang		neu in v2.x
crendstand	Endstand beim Club-/V-Rennen	entfällt in v2.x

## Variablen - Rennen.xml

Variable	Bezeichnung	Zusatzinformationen
crfahrer	Fahrer Siegerausgabe beim Club-/V-Rennen	
curname	Name des Club-/V-Rennens	
crnextfahrer	Nächster Fahrer im Serienrennen auf diesem Slot/Regler	
crplatz	Platz Siegerausgabe beim Club-/V-Rennen	
crpositiongesamt	Liefert eine hochgerechnete Gesamtposition für den aktuellen Durchgang	
crpunkte	Punkte Siegerausgabe beim Club-/V-Rennen	
crrenntag		
crrundenzahlgesamt	Gesamtrunden in einem Serienrennen (löst vrennenrsum ab)	
crzstand	Zwischenstand beim Club-/V-Rennen	entfällt in v2.x
datagrid	Mit dieser Variable lässt sich ein tabellarisches Unterformular einblenden, in dem zusätzliche Detailinformationen angezeigt werden können. Der Inhalt ist exportierbar.	siehe Cp-2S-03 Datagrid 800x600 für ein Beispiel und CpRennDesigner.pdf für weitere Informationen. Kann nur direkt im XML-Code erstellt werden.
datum	Aktuelles Datum oder Datum/Uhrzeit	
diffbahnrekord	Differenz der aktuellen Rundenzeit zum Bahnrekord	
diffdurchschnrundenzeit	Farbliche Darstellung zwischen Durchschnittsrundenzeit im Verhältnis zur aktuellen Rundenzeit (+ / - mit anderer Farbdarstellung)	
diffletzterunde	Differenzzeit zur letzten Runde	Ergebnis '+' = langsamer als in der vorherigen Runde (Farbe 1), '-' = schneller (Farbe 2)
diffkundenrekord	Differenzzeit zum Kundenrekord	Ergebnis '+' = langsamer als der Kundenrekord (Farbe 1), '-' = schneller (Farbe 2)
diffschnellsterunde	Differenzzeit zur schnellsten Runde	Ergebnis '+' = langsamer als in der schnellsten Runde (Farbe 1), '-' = schneller (Farbe 2)
diffschnellsterunde2	Differenz der schnellsten Runden des aktiven Fahrers im Vergleich zu den in diesem Qualifikationsdurchgang schnellsten Rundenzeit der anderen Fahrer.	Beispiel: Fahrer 1 - 4,567 sek., Fahrer 2 - 5,678 sek., Fahrer 4 (aktiv) - 4,987 sek. Schnellste Rundenzeit andere : 4,567 sek. Schnellste Rundenzeit aktiver Fahrer: 4,987 sek. Wert der Variablen: 0,420 sek.
durchschnrundenzeit	Durchschnittliche Rundenzeit gebildet aus Fahrzeit geteilt durch Anzahl gefahrener Runden	

## Variablen - Rennen.xml

Variable	Bezeichnung	Zusatzinformationen
durchschnsektorzeit	Durchschnittliche Sektorzeit gebildet aus der Summe der Zeiten eines Sektors geteilt durch die Überquerungen des Sensors	
durchv	Durchschnittliche Geschwindigkeit in der letzten Runde	Nachkommastellen können eingetragen werden
durchvsum	Durchschnittliche Geschwindigkeit über alle Runden	Nachkommastellen können eingetragen werden
fahrer	Name des Fahrers	siehe CpXP_var_Fahrer.jpg für ein Bild
fahrerIn	Voller Name Fahrer	siehe CpXP_var_Fahrer.jpg für ein Bild
fahrersn	Kurzbezeichnung des Fahrers	Max. 3 Zeichen siehe CpXP_var_Fahrer.jpg für ein Bild
fahrzeit	Aktuelle Gesamtzeit bei Rundendurchfahrt	Die Zeit, die ein Fahrer bisher gefahren ist. Läuft nicht kontinuierlich mit.
fahrzeug	Name des Fahrzeugs	siehe CpXP_var_Fahrzeug.jpg für ein Bild
fahrzeugIn	Voller Name Fahrzeug	siehe CpXP_var_Fahrzeug.jpg für ein Bild
gefahrenestrecke	Die gefahrene Strecke in km	(mit nks Nachkommastelle für Meter setzen)
histrundenzeit	<p>Historie der Rundenzeiten mst=1 bis 20  R#&lt;1-9&gt; - Formatierung der Runde  Z#&lt;1-9&gt; - Formatierung der Zeit</p> <p>SR#&lt;1-9&gt; - Formatierung der Runde, Ausgabe sortiert  SZ#&lt;1-9&gt; - Formatierung der Zeit, Ausgabe sortiert</p>	<p>Anzeige einer Rundenhistorie für die max. 20 vorhergehenden Runden im Format Runde / Zeit. Im RennDesigner können max. 8 Messstellen eingestellt werden. Weitere gehen nur über die Rennen.xml-Datei oder einen Editor mit Direkteingabe. R#   Z# - gibt die Runde oder Zeit direkt aus. Ist eine Zahl von 1-9 hinten angefügt, wird ein Feld mit entsprechender Größe erzeugt und der Inhalt rechtsbündig ausgerichtet.</p> <p>Ist den Kombination R# und Z# ein 'S' vorangestellt, also SR#&lt;n&gt; oder SZ#&lt;n&gt;, erfolgt die Ausgabe sortiert, d.h. die schnellste Rundenzeit ist oben, etc.</p>
position	Position bzw. Platz bei Quali und Rennen	Nr="1" - Führender
positionimquali	Position bzw. Platz in der Quali des neuen Serienrennens	nr="1" - Nur bei Quali auf einer Spur. Zeigt direkt nach der Runde an, für welche Platzierung in der Quali die Zeit gut war.
progressbar	Anzeige für Runden-/Zeitstrafen und Wartezeit vor Tankvorgang	nr="1-n" zeigt die Fortschrittsanzeige für die entsprechende Spur an. Ist der Wert nr="2" gesetzt, kommt der Wert für die Anzeige aus einem AddOn-Ereignis.
reglerid	ID (1-8) des Reglers bei digitalen Bahnen	Entfällt ab v2.0.1 (b12). Ersetzt durch Variable <slot>
rennbahn	Name der Rennbahn	siehe CpXP_var_Rennbahn.jpg für ein Bild
rennbahnIn	Voller Name der Rennbahn	siehe CpXP_var_Rennbahn.jpg für ein Bild
rennmodus	Kombinierter Rennmodus (kein Post/Prefix setzen)	mit Angabe von Runden / Zeit, <b>immer nr="0"</b>
rennmodusbase	Nur Rennmodus	ohne weitere Angaben, <b>immer nr="0"</b>
rennzeit	Aktuelle Rennzeit (als countdown)	Aufwärts zählen an Stelle von Countdown (invers="tqr"), <b>immer nr="0"</b>

## Variablen - Rennen.xml

Variable	Bezeichnung	Zusatzinformationen
restrennzeit	Rest-Rennzeit beim Training/Quali/Rennen	Entfallen seit v1.9.7. Ersetzt durch Attribut invers="tqr" für Variable "Rennzeit". Infos siehe Variable "Rennzeit".
restrunden	Anzahl der noch bis zum Rennende zu fahrenden Runden	Spur/Kodierung nach Platz zeigt die noch zu fahrenden Runden für den Führenden an, wenn der Wert auf <b>nr="-1"</b> gesetzt ist.
runde	Aktuelle Runde	Anzahl der bisher gefahrenen Runden
rundenrekord	Aktueller Rundenrekord	Schnellste Runde einer Fahrer-/Fahrzeugkombination
rundenzeit	Aktuelle Rundenzeit	Zeit der letzten gewerteten Runde
rundenzeitlauf	Aktuelle Rundenzeit Laufend	Rundenzeit wird nach überschreiten der Sicherheitsrundenzeit laufend aktualisiert, bis Start/Ziel überfahren wird.
schnellsterunde	Schnellste Rundenzeit im aktuellen Rennen	Runde, in der die schnellste Rundenzeit erzielt wurde
schnellsterunderd	Schnellste Runde war in welcher Runde	
schnellstetopspeed	Schnellste TopSpeed Geschwindigkeit mst=1 bis 4	Schnellste an dieser Messstelle erzielte Höchstgeschwindigkeit. Es können bis zu 4 verschiedene TopSpeed_Messstellen definiert werden.
scriptVariable	Anzeigen des Wertes einer ScriptVariable	Im RennDesigner im Feld "Option" wird der Name der Variablen eingetragen. Eine Zahl steht für eine Package übergreifende Variable. Name ist gesetzt, wenn die Variable nur in einem SubScreen gültig ist.
scriptinteger	Ausgabe eines Add-On Ergebnisses vom Typ "Integer"	kommt in v2.1x
scriptstring	Ausgabe eines Add-On Ergebnisses vom Typ "String"	
scriptvariablepackage	Ausgabe eines Add-On Variablen Paketes	
scriptfloat	Ausgabe eines Add-On Ergebnisses vom Typ "Float"	
sektorzeit	Sektorzeit mst=1 bis 8	Es können bis zu 8 Messstellen für Zwischen-/Sektorzeiten eingerichtet werden. Unterschied zur Zwischenzeit: Sektorzeit = Zeit zwischen zwei Messpunkten, Zwischenzeit = Summe der bis zu dieser Messstelle gefahrenen Zeiten. Nur bei Messstelle 1 ist Sektorzeit = Zwischenzeit. Bei Messstelle 2 ist die Zwischenzeit = Sektorzeit 1 + Sektorzeit 2, etc.
sektorrekord	schnellste Sektorbestzeit, die bisher auf der Bahn gefahren wurde	Ersetzt ab v2.0.1 (b12) die Variable Regler ID
sektorrekordfahrer	Fahrer, der die bisher beste Sektorbestzeit gefahren hat	
slot	Slotnummer (analog) / Regler-ID (digital)	Nur für analoge Bahnen
slotrekord	Schnellster gefahrener Rundenrekord auf diesem Slot	
slotrekorddatum	Datum an dem der Slotrekord gefahren wurde	
slotrekordfahrer	Fahrer der den Slotrekord gefahren hat	
slotrekordfahrzeug	Fahrzeug mit dem der Slotrekord aufgestellt wurde	
sollrennrunden	Soll Runden beim Training/Quali/Rennen	Zu fahrenden Runden bei einem Rennen mit Rundenvorgabe, <b>immer nr="0"</b>

## Variablen - Rennen.xml

Variable	Bezeichnung	Zusatzinformationen
sollrennzeit	Soll Rennzeit beim Training/Quali/Rennen	Zu fahrende Zeit bei einem Rennen mit Zeitvorgabe, <b>immer nr="0"</b>
sgruppennr	Nummer einer Gruppe in einem Serienrennen	
sgruppeneinzelrennenr	Nummer des Einzelrennens innerhalb einer Gruppe im Serienrennen	
status	Statusmeldung (kein Post/Prefix setzen)	Statusmeldungen, z.B. bei Unterschreiten der Sicherheitsrundenzeit, Wartezeit bei Boxenstrafen, etc., <b>immer nr="0"</b>
strafpunktfahrer	Aktuelle Strafpunkte für Fahrer	Stand des Strafpunktekontos eines Teilnehmers
tank1000	Tankinhalt in %	wie Tankinhalt jedoch mit 3 Nachkommastellen
tankbar	grafische Anzeige des Tankinhalts	kann nur über die XML-Datei erstellt werden. Weitere Einzelheiten siehe separate Dokumentation zum RennDesigner.
tankinhalt	Tankinhalt des Fahrzeugs in %	Es gibt Probleme, wenn diese Variable über die Tankbar gelegt wird
tankmVolt	TNT Slot-Spannung in mVolt	
tankstopps	Anzahl der absolvierten Boxenstopps	
tankVerbrauchProRunde	Tank Verbrauch pro Runde in %	
tankZeit	Reine Tankzeit	Zeit, die zwischen "Tanken Einfahrt" und "Tanken Ausfahrt" für den Tankvorgang vergeht. Beim Tanken auf einer Lichtschranke die Stand- plus Tankzeit.
topspeed	Höchstgeschwindigkeit mst=1 bis 4	Cockpit-XP erlaubt bis zu 4 Messstellen für Messung der Höchstgeschwindigkeit
topspeedrekord	Schnellste je gefahrene Topspeed	
topspeedrekordfahrer	Fahrer, der den Topspeedrekord gefahren ist	
vrennenrzsom	Gesamtrundenzahl beim V-Rennen (nur bis 1.9.7)	Addiert die beim V-Rennen bisher gefahrenen Runden zu einer Summe - entfällt in v2.x - ersetzt durch crrundenzahlgesamt
vrnextfahrer	Nächster Fahrer im V-Rennen (nur bis 1.9.7)	ersetzt in v2.x durch crnextfahrer
zeit	aktuelle Zeit	ersatzlos gestrichen. Alternativen: Fahrzeit, Rennzeit.
zeitstrafe	Zeitstrafe nach Rundendurchfahrt	
zwischenzeit	Zwischenzeit mst=1 bis 8	Es können bis zu 8 Messstellen für Zwischen-/Sektorzeiten eingerichtet werden. Im Unterschied zur <sektorzeit> werden die Zeiten für die Sektoren addiert. In Sektor1 ist also <sektorzeit>=<zwischenzeit>. Nach Überfahren von Sektor2 ist <zwischenzeit>=<sektor1>+<sektor2>...